

FINAL FASEADA DO 5CRJM (POR JOGO E POR NÍVEL DE ENSINO)

LOCAL: Sala de Sessões da ESCOLA BÁSICA E SECUNDÁRIA DR. ÂNGELO AUGUSTO DA SILVA – FUNCHAL

ELIMINATÓRIAS					
(CADA GRUPO É COMPOSTO POR 8 A 10 ALUNOS)					
1.º CICLO	SEMÁFORO	10/05/2021 (Segunda-feira)		13/05/2021 (Quinta-feira)	
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	Grupo 4	Das 9:00 às 10:00
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15	Grupo 5	Das 10:15 às 11:15
		Grupo 3	Das 11:30 às 12:30	Grupo 6	Das 11:30 às 12:30
		17/05/2021 (Segunda-feira)		20/05/2021 (Quinta-feira)	
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	Grupo 4	Das 9:00 às 10:00
	GATOS & CÃES	Grupo 2	Das 10:15 às 11:15	Grupo 5	Das 10:15 às 11:15
		Grupo 3	Das 11:30 às 12:30	Grupo 6	Das 11:30 às 12:30
		24/05/2021 (Segunda-feira)		27/05/2021 (Quinta-feira)	
	RASTROS	Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	Grupo 4	Das 9:00 às 10:00
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15	Grupo 5	Das 10:15 às 11:15
		Grupo 3	Das 11:30 às 12:30	Grupo 6	Das 11:30 às 12:30
FINAL 1.º CICLO DO 5CRJM – 31/05/2021					
SEMÁFORO		GATOS & CÃES		RASTROS	
9:00 às 10:00		10:00 às 11:00		11:00 às 12:00	
2.º CICLO	GATOS & CÃES	21/06/2021 (Segunda-feira)			
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	FINAL 2.º CICLO – GATOS & CÃES 11:30 às 12:30	
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15		
	RASTROS	24/06/2021 (Quinta-feira)			
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	FINAL 2.º CICLO – RASTROS 11:30 às 12:30	
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15		
	PRODUTO	28/06/2021 (Segunda-feira)			
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	FINAL 2.º CICLO – PRODUTO 11:30 às 12:30	
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15		
3.º CICLO	RASTROS	07/06/2021 (Segunda-feira)			
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	FINAL 3.º CICLO – RASTROS 11:30 às 12:30	
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15		
	PRODUTO	14/06/2021 (Segunda-feira)			
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	FINAL 3.º CICLO – PRODUTO 11:30 às 12:30	
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15		
	DOMINÓRIO	17/06/2021 (Quinta-feira)			
		Grupo 1	Das 9:00 às 10:00	FINAL 3.º CICLO – DOMINÓRIO 11:30 às 12:30	
		Grupo 2	Das 10:15 às 11:15		

NOTA:

1. Datas e horários sujeitos a alterações.

2. Uma alternativa aos jogos matemáticos com peças e com papel e lápis, poderá ser jogar on-line nas plataformas digitais (por exemplo, Teams ou Google Classroom) partilhando os powerpoints dos jogos. No site do 5CRJM (<https://www.madeira.gov.pt/dre/crjmram>) estão disponíveis os respetivos powerpoints dos jogos do 5CRJM.